

Comunicato stampa del 16 gennaio 2014

Più ispezioni sul lavoro contro il dumping sociale

Il Parlamento europeo chiede un potenziamento delle ispezioni per contrastare lavoro nero, finto autonomo e condizioni di lavoro precarie. L'eurodeputato Andrea Zanoni: *“Non possiamo permettere che le condizioni degli europei continuino a regredire”*

Il Parlamento europeo ha approvato una risoluzione che chiede un aumento di personale e risorse per effettuare ispezioni sul lavoro negli Stati membri al fine di contrastare il lavoro sommerso, quello autonomo fittizio e il dumping sociale. L'eurodeputato PD Andrea Zanoni ha dichiarato: *“Aumentare il controllo sul lavoro è indispensabile affinché si contrastino quelle situazioni di sfruttamento e potenziale pericolo per i lavoratori. Penso sia alle situazioni estreme come i laboratori tessili clandestini attivi anche in Italia, ma anche a irregolarità che rischiano di diventare normali come il lavoro nero e condizioni di lavoro non adeguate”*.

La risoluzione di Jutta Steinruck (tedesca, socialista) chiede la creazione di una piattaforma europea per gli ispettori del lavoro sulla questione del lavoro sommerso, allo scopo di migliorare la cooperazione transfrontaliera e identificare e monitorare le società di comodo e operazioni similari. Viene anche chiesto alla Commissione di valutare l'opportunità di introdurre una tessera europea di previdenza sociale o altro analogo documento elettronico europeo che sia assoggettato a norme rigorose in materia di protezione dei dati, per rendere più semplice il loro scambio e a condurre un progetto pilota relativo a un meccanismo europeo di allarme rapido che segnali i casi di lavoro sommerso.

“Ci vogliono nuove misure comunitarie volte a combattere il dumping sociale – incalza Zanoni – per questo le ispezioni nazionali sul lavoro devono essere potenziate, basti pensare che il lavoro in nero rappresenta oggi il 18,8% del PIL dell'UE”. *“Non possiamo permettere che le condizioni di lavoro degli europei continuino a regredire”*.